

Programmablauf

14:00 Uhr – Offizielle Begrüßung

Gemeinsamer Start der Abschlussveranstaltung mit offiziellen Grußworten.

14:30 Uhr – Podium 1: Ist es noch Hobby oder ist es schon Sucht?

Warum faszinieren uns Games? Wann wird aus einem Hobby ein Problem?

Auf der Bühne: Ira-Katharina Petra (Therapeutin), Andreas Pauly (Mediensuchtprävention NRW e.V.), Anne Gebler-Walkenbach (besorgte Mutter), Fiona Lemmen (Spielerin und Angestellte im Öffentlichen Dienst)

15:15 Uhr – Spielrunde 1: Mario Kart

Auf der Bühne wird gespielt – zum Zuschauen, Mitmachen und Anfeuern.

15:30 Uhr – Podium 2: E-Sport

Lukas Lange, E-Sportler von Borussia Mönchengladbach, berichtet über seinen Weg in den E-Sport, seinen Alltag und seine Erfahrungen.

Im Anschluss: **EA-FC-Battle mit Lukas Lange und Besuchern.**

ca. 16:25 Uhr – Podium 3: Gefahren beim Gaming

Dark Patterns, Lootboxen, In-Game-Käufe und offene Chats – welche Gefahren können beim Spielen lauern und worauf sollten Kinder, Jugendliche und Eltern achten?

Auf der Bühne: Matthias Felling (AJS) und Karolina Kaczmarczyk (GAMESHIFT), Markus Monjeamb (Vater und Hauptschulleiter).

ca. 17:10 Uhr – Spielrunde 3: GeoGuessr

Gemeinsam rätseln, staunen und herausfinden, wo auf der Welt man gelandet ist.

ca. 17:25 Uhr – Podium 4: Mädchen in Games

Mädchen und junge Frauen in der Gaming-Welt: Erfahrungen, Chancen und Herausforderungen.

Auf der Bühne: Ira-Katharina Petra (Therapeutin), Mediensuchtprävention NRW e.V., Fiona Lemmen (Spielerin und Angestellte im Öffentlichen Dienst)

Ab ca. 18:00 Uhr – Offenes Bühnenprogramm

Das Bühnenprogramm geht weiter – jetzt wird es noch spontaner!

Auf der Bühne finden **weitere Spielaktionen, Challenges und Mitmachaktionen** statt.

Auch Turniere können je nach Verlauf und Situation auf die Bühne geholt werden.

Overcooked kann beispielsweise als kooperative Spielaktion Teil des offenen Bühnenprogramms werden.

Das **League-of-Legends-Turnier** wird flexibel nach dem Verlauf des Veranstaltungstages eingebaut.

Level Up! – Abschlussveranstaltung

Die Infostände schließen nach und nach ab ca. 18:00 Uhr. Das Gaming und die weiteren Angebote laufen anschließend weiter.

Was findet wo statt?

Auf der Bühne:

Podien, Interviews, Spielrunden, Challenges und weitere Spielaktionen

An den Infoständen:

Informationen, Beratung, Mitmachangebote und Ansprechpartnerinnen und Ansprechpartner rund um Gaming, Medien und Jugendmedienschutz

In der Gamingzone:

Freies Spielen und Turniere

Ab ca. 18:00 Uhr:

Offenes Programm auf der Bühne mit weiteren Spielaktionen, Challenges und Gaming-Angeboten – bis zum Ende der Veranstaltung.